

# SDK开发指南

本SDK 包是公司为方便用户开发应用程序而开发的软件开发包。SDK 以动态链接库文件形式提供给用户使用。

用户使用本公司系列读写器进行用户应用软件开发时，根据本公司提供的SDK 开发包，用户可以高效、正确地完成DRF 系列读写器应用软件的开发。SDK 支持VC、VB、C#、VB.NET、C++ Builder 和Delphi 的开发。

## 使用函数注意事项：

1. 对标签操作时（包括读标签，写标签），最好在主从模式下使用，因为读写器 UART 通讯是半双工的，定时模式下，此时读卡器定时读标签并上传数据，这时容易跟上位机发送的命令冲突而造成读取成功率下降，如果要在定时模式下使用的话，最好先发送停读标签命令，再来操作。此时如若要恢复到定时模式，要发送复位读头命令以再次进入到定时模式。
2. 如果要读单标签，使用我们的 DEMO 软件，到参数设置那里把读写器首先要设置到单标签模式。
3. 如果要读多标签，使用我们的 DEMO 软件，到参数设置那里把读写器首先要设置到多标签模式。

## 1、OpenComm

**函数原型：** HANDLE OpenComm(int portNo);

**功能说明：** 打开串口。

**返回值：** 成功时返回串口句柄，失败时返回 INVALID\_HANDLE\_VALUE (-1)

**参数：** ●——portNo: 串口号

**调用例程：**

```
HANDLE hCom = OpenComm(1); // 打开串口 1
if(hCom != INVALID_HANDLE_VALUE)
    AfxMessageBox(“打开串口成功!”);
else
    AfxMessageBox(“打开串口失败!”);
```

## 2、CloseComm

**函数原型：** void CloseComm(HANDLE hCom);

**功能说明：** 关闭串口。

**返回值：** 无

**参数：** ●——hCom: 串口句柄

**调用例程：**

```
CloseComm(hCom);
```

## 3、ReadFirmwareVersion

**函数原型：** BOOL ReadFirmwareVersion(HANDLE hCom, int\* main, int\* sub, BYTE ReaderAddr);

**功能说明：** 读取 Firmware 版本（读头版本）。

**返回值：** 成功时返回 TRUE (1)，失败时返回 FALSE (0)

**参数：** ●——hCom: 串口句柄

●——main: 主版本号的变量地址（输出参数）

●——sub: 子版本号的变量地址（输出参数）

●——ReaderAddr: 读头地址，一台主机接多台读头时使用，接单台读头时置为 0；

**调用例程：**

```
int main = 0;
int sub = 0;
if(ReadFirmwareVersion(hCom, &main, &sub, 0))
```

```

{
    CString str;
    str.Format(“Firmware Version: %d.%d”, main, sub);
    AfxMessageBox(str);
}
else
    AfxMessageBox(“读取失败!”);

```

#### 4、StopReading

**函数原型:** BOOL StopReading(HANDLE hCom, BYTE ReaderAddr);

**功能说明:** 使读卡器停止读取标签。通常是在定时模式下，要临时停止读标签，使用该函数，如果要恢复到定时模式，此时要发送 ResumeReading，即复位读头命令。

**返回值:** 成功时返回 TRUE (1)，失败时返回 FALSE (0)

**参数:**

- hCom: 串口句柄
- ReaderAddr: 读头地址，一台主机接多台读头时使用，接单台读头时置为 0;

**调用例程:**

```

if (StopReading(hCom, 0))
    AfxMessageBox(“停读标签成功!”);
else
    AfxMessageBox(“停读标签失败!”);

```

#### 5、ResumeReading

**函数原型:** BOOL ResumeReading(HANDLE hCom, BYTE ReaderAddr);

**功能说明:** 复位读写器，相当于对读写器重新上电，用于定时模式下，临时停读标签之后，恢复到定时读取标签。

**返回值:** 成功时返回 TRUE (1)，失败时返回 FALSE (0)

**参数:**

- hCom: 串口句柄
- ReaderAddr: 读头地址，一台主机接多台读头时使用，接单台读头时置为 0;

**调用例程:**

```

if (ResumeReading(hCom, 0))
    AfxMessageBox(“复位读头成功!”);
else
    AfxMessageBox(“复位读头失败!”);

```

#### 6、IdentifySingleTag

**函数原型:** BOOL IdentifySingleTag(HANDLE hCom, BYTE\* tagID, BYTE\* antennaNo, BYTE ReaderAddr);

**功能说明:** 识别单个标签，通常在“主从模式”使用。

**返回值:** 成功时返回 TRUE (1)，失败时返回 FALSE (0)

**参数:**

- hCom: 串口句柄
- tagID: 接收标签 ID 的数组地址（输出参数），长度为 12
- antennaNo: 接收天线号的变量地址（输出参数）。不需要时置为 NULL。
- ReaderAddr: 读头地址，一台主机接多台读头时使用，接单台读头时置为 0;

**调用例程:**

```

BYTE tagID[12];
BYTE antennaNo;
if (IdentifySingleTag(hCom, tagID, &antennaNo, 0))
{
    // Transfer tag ID to Hex Format

```

```

CString strID;
CString strTmp;
for(int i = 0; i < 12; i++)
{
    strTmp.Format("%02X ", id[i]);
    strID += strTmp;
}
// Antenna No
CString strAntennaNo;
strAntennaNo.Format("%d", antennaNo);
// Display
AfxMessageBox(strID + "    Device No: " + strAntennaNo);
}

```

## 7、IdentifyUploadedSingleTag

**函数原型:** BOOL IdentifyUploadedSingleTag(HANDLE hCom, BYTE\* tagID, BYTE\* devNo=NULL, BYTE\* antennaNo);

**功能说明:** 识别读卡器上传的单个标签，在“定时模式”及“单卡模式”下获取识别到的标签时使用该函数。

**返回值:** 成功时返回 TRUE (1)，失败时返回 FALSE (0)

**参数:**

- hCom: 串口句柄
- tagID: 接收标签 ID 的数组地址（输出参数），长度为 12
- devNo: 接收设备号的变量地址（输出参数）。不需要时置为 NULL。
- antennaNo: 接收天线号的变量地址（输出参数）。不需要时置为 NULL。

**调用例程:**

**调用例程:**

```

BYTE tagID[12];
BYTE devNo;
BYTE antennaNo;
if(IdentifyUploadedSingleTag(hCom, tagID, &devNo, &antennaNo))
//只需 TagID 时: if(IdentifyUploadedSingleTag(hCom, tagID))
{
    // Transfer tag ID to Hex Format
    CString strID;
    CString strTmp;
    for(int i = 0; i < 12; i++)
    {
        strTmp.Format("%02X ", id[i]);
        strID += strTmp;
    }
    // Device No
    CString strDevNo;
    strDevNo.Format("%d", devNo);
    // Antenna No
    CString strAntennaNo;
    strAntennaNo.Format("%d", antennaNo);
}

```

```

        // Display
        AfxMessageBox(strID + "    Device No: " + strDevNo
                      + "    Antenna No: " + strAntennaNo);
    }

```

**注意点：** 通常结合 Timer 使用，具体可参照示例程序。

## 8、IdentifyUploadedMultiTags

**函数原型：** `BOOL IdentifyUploadedMultiTags(HANDLE hCom, BYTE* tagNum, BYTE* tagIDs, BYTE* devNos=NULL, BYTE* antennaNos);`

**功能说明：** 识别读卡器上传的多个标签。在“定时模式”和“多卡模式”下，获取读写器读到的多标签数据时使用该函数。

**返回值：** 成功时返回 TRUE (1)，失败时返回 FALSE (0)

**参数：**

- hCom: 串口句柄
- tagNum: 接收标签数的变量地址（输出参数）。一次可能读取的最大标签数是 200。
- tagIDs: 接收标签 ID 的数组地址（输出参数），长度为 12 \* tagNum
- devNos: 接收设备号的数组地址（输出参数）。长度为 1 \* tagNum，不需要时置为 NULL。
- antennaNos: 接收天线号的数组地址（输出参数）。长度为 1 \* tagNum，不需要时置为 NULL。

假设读到 10 个标签时：

\*tagNum 的值为 10;

tagIDs[0~11]、tagIDs[12~23]……、tagIDs[108~119]分别为第 1 个、第 2 个……第 10 个标签的 ID;

devNos[0]、devNos[1]……devNos[9]分别为第 1 个、第 2 个……第 10 个标签的设备号;

antennaNos[0]、antennaNos[1]……antennaNos[9]为第 1 个、第 2 个……第 10 个标签的天线号;

**调用例程：**

```

        BYTE tagNum;
        BYTE tagIDs[12 * 200];
        BYTE devNos[200];
        BYTE antennaNos[200];
        if(IdentifyUploadedMultiTags(hCom, &tagNum, tagIDs, devNos, antennaNos))
//只需 TagID 时: if(IdentifyUploadedMultiTags(hCom, &tagNum, tagIDs,))
        {
            CString str;
            CString strTmp;
            for(int j = 0; j < tagNum; j++)
            {
                // Line No.
                strTmp.Format("%d ", j);
                str += ("No." + strTmp + ": ");
                // Transfer tag ID to Hex Format
                for(int i = 0; i < 12; i++)
                {
                    strTmp.Format("%02X ", ids[12 * j + i]);
                    str += strTmp;
                }
                // Device No

```

```

        CString strDevNo;
        strDevNo.Format("%d", devNos[j]);
        str += ("    Device No: " + strDevNo);
        // Antenna No
        CString strAntennaNo;
        strAntennaNo.Format("%d", antennaNos[j]);
        str += ("    Antenna No: " + strAntennaNo);
        // Change Line
        str += "\r\n";
    }
    // Display
    AfxMessageBox(str);
}

```

**注意点：** 通常结合 Timer 使用，具体可参照示例程序。

## 9、ReadTag

**函数原型：** BOOL ReadTag(HANDLE hCom, BYTE memBank, BYTE address, BYTE length, BYTE\* data, BYTE ReaderAddr);

**功能说明：** 读标签内容，最好在“主从模式”使用。可以读取保留区，EPC 区，TID 区，及用户区数据，此函数跟 IdentifySingleTag 函数的区别在于，

1. IdentifySingleTag 函数只能读取 EPC 区的标签 ID 号。而本函数可以读 4 个区，范围更广。
2. IdentifySingleTag 标签识别的距离更远，效果更好，而本函数读取标签的距离要近些，效果不如 IdentifySingleTag 好。

**返回值：** 成功时返回 TRUE (1)，失败时返回 FALSE (0)

**参数：**

- hCom: 串口句柄
- memBank: 要读的区域。各值的意义如下：
  - 0x00——保留区
  - 0x01——EPC 区
  - 0x02——TID 区
  - 0x03——用户区
- address: 要读区域中的地址，取值为范围 0-7。
- length: 要读取的长度，取值范围是 1 到 8（单位是 Word，1Word = 2Byte）。
- data: 要写入内容的地址（输出参数）
- ReaderAddr: 读头地址，一台主机接多台读头时使用，接单台读头时置为 0；

**调用例程：**

```

BYTE data[2];
if(::ReadTag(hCom, 0x01, 0x03, 1, data, 0))    // 读 EPC 区地址 02 开始的 1 个字
                                                (2 字节)内容//
{
    CString strData;
    strData.Format("%02X %02X ", data[0], data[1]);
    AfxMessageBox("读 EPC 区地址 02 开始的 1 个字(2 字节)内容成功! "+strData);
}

```

```
else
    AfxMessageBox("读标签内容失败!");
```

## 10、WriteTagSingleWord

**函数原型:** BOOL WriteTagSingleWord(HANDLE hCom, BYTE memBank, BYTE address, BYTE data1, BYTE data2, BYTE ReaderAddr);

**功能说明:** 向标签写入 1 个字 (2 字节) 的内容。(注: EPC 区的地址 0、1 不可写入) 最好在主从模式下使用。

**返回值:** 成功时返回 TRUE (1), 失败时返回 FALSE (0)

**参数:**

- hCom: 串口句柄
- memBank: 要写的区域。各值的意义如下:
  - 0x00——保留区
  - 0x01——EPC 区
  - 0x02——TID 区
  - 0x03——用户区
- address: 要写区域中的地址, 取值为范围 0-7 (memBank 为 EPC 区时, 0、1 不可取)。
- data1: 要写入内容的第 1 个字节
- data2: 要写入内容的第 2 个字节
- ReaderAddr: 读头地址, 一台主机接多台读头时使用, 接单台读头时置为 0;

**调用例程:**

```
// 往 EPC 区地址 02 处写 1 个字 (2 字节) 内容, 2 个字节值均为 0xFF
if(::WriteTagSingleWord(hCom, 0x01, 0x02, 0xFF, 0xFF, 0))
    AfxMessageBox("往 EPC 区地址 02 处写 1 个字 (2 字节) 内容成功!");
else
    AfxMessageBox("写标签失败!");
```

## 11、FastWriteTagID

**函数原型:** BOOL FastWriteTagID(HANDLE hCom, int bytesNum, const BYTE\* bytes, BYTE ReaderAddr);

**功能说明:** 快写标签 ID。只写标签的 EPC 区, 即通常所说的标签号码, 最好在主从模式下使用。

**返回值:** 成功时返回 TRUE (1), 失败时返回 FALSE (0)

**参数:**

- hCom: 串口句柄
- bytesNum: 要写入内容的字节数, 必须为 2, 4, 6, 8, 10, 或 12。
- bytes: 要写入内容的地址
- ReaderAddr: 读头地址, 一台主机接多台读头时使用, 接单台读头时置为 0;

**调用例程:**

```
BYTE id[4] = {0x00, 0x11, 0x22, 0x33};
if(::FastWriteTagID(hCom, 4, id, 0)) // 写入 4 字节
    AfxMessageBox("写卡成功!");
else
    AfxMessageBox("写卡失败!");
```

**注意点:** 一次写入的字节数越多, 成功率越低, 所以请只写必要数量的字节。

## 12. FastWriteTag

**函数原型:** BOOL FastWriteTag(HANDLE hCom, BYTE memBank, BYTE address, BYTE WordCount, const BYTE\* bytes, BYTE ReaderAddr)

**功能说明:** 快写标签, 包括 EPC 区, 数据区和保留区, 最好在主从模式下使用。

**参数:**

- hCom: 串口句柄
- memBank: 要写的区域。各值的意义如下:
  - 0x00——保留区
  - 0x01——EPC 区
  - 0x02——TID 区
  - 0x03——用户区
- address: 要写区域中的地址,  
memBank 为 EPC 区时, 地址范围为 2-7, 最大 WordCount 为 6;  
为保留区时, 地址范围为 0-3, 最大 WordCount 为 4;  
为数据区时, 地址范围为 0-31, 最大 WordCount 为 8;
- WordCount: 要写入内容的长度, 以字为单位, 1 个字为 2 个字节
- bytes: 要写入内容的地址
- ReaderAddr: 读头地址, 一台主机接多台读头时使用, 接单台读头时置为 0;

**调用例程:**

```
BYTE id[8] = {0x00, 0x11, 0x22, 0x33, 0x44, 0x55, 0x66, 0x77};  
if(::FastWriteTag(hCom, 3, 0, 4, id, 0)) // 写入 4 个字, 即 8 个字节到用户区  
    AfxMessageBox("写卡成功!");  
else  
    AfxMessageBox("写卡失败!");
```

**注意点:** 一次写入的字节数越多, 成功率越低, 所以请只写必要数量的字节。

### 13、InitializeTag

**函数原型:** BOOL InitializeTag(HANDLE hCom, BYTE ReaderAddr);

**功能说明:** 初始化标签, 初始化标签的协议控制字, 通常不需使用该函数。

**返回值:** 成功时返回 TRUE (1), 失败时返回 FALSE (0)

**参数:**

- hCom: 串口句柄
- ReaderAddr: 读头地址, 一台主机接多台读头时使用, 接单台读头时置为 0;

**调用例程:**

```
if(InitializeTag(hCom, 0))  
    AfxMessageBox("初始化标签成功!");  
else  
    AfxMessageBox("初始化标签失败!");
```

### 14、LockPassWordTag

**函数原型** LockPassWordTag (HANDLE hCom, BYTE passwd1, BYTE passwd2, BYTE passwd3, BYTE passwd4, BYTE lockType, BYTE ReaderAddr);

**功能说明:** 通过访问密码锁定标签, 通常在主从模式下使用该函数。

**参数:**

- hCom: 串口句柄
- passwd1: 访问密码 1
- passwd2: 访问密码 2
- passwd3: 访问密码 3
- passwd4: 访问密码 4
- lockType: 锁定类型。各值的意义如下:

值	锁定类型
00	LOCK USER

01	LOCK TID
02	LOCK EPC
03	LOCK ACCESS
04	LOCK KILL
05	LOCK ALL
其他值	DO NOT LOCK

●——ReaderAddr: 读头地址，一台主机接多台读头时使用，接单台读头时置为 0；

调用例程：

```
if(LockPassWordTag (hCom, 0X12, 0X34, 0X56, 0X78, 02, 0)) // LOCK EPC
    AfxMessageBox("锁定标签成功！");
else
    AfxMessageBox("锁定标签失败！");
```

## 15、UnlockPassWordTag

函数原型 UnlockPassWordTag(HANDLE hCom, BYTE passwd1, BYTE passwd2, BYTE passwd3, BYTE passwd4, BYTE lockType, BYTE ReaderAddr);

功能说明：通过访问密码解锁标签，通常在主从模式下使用该函数。

参数：

- hCom: 串口句柄
- passwd1: 访问密码 1
- passwd2: 访问密码 2
- passwd3: 访问密码 3
- passwd4: 访问密码 4
- lockType: 锁定类型。各值的意义如下：

值	解锁类型
00	UNLOCK USER
01	UNLOCK TID
02	UNLOCK EPC
03	UNLOCK ACCESS
04	UNLOCK KILL
05	UNLOCK ALL
其他值	DO NOT UNLOCK

●——ReaderAddr: 读头地址，一台主机接多台读头时使用，接单台读头时置为 0；

调用例程：

```
if(UnlockPassWordTag (hCom, 0X12, 0X34, 0X56, 0X78, 02, 0)) //UNLOCK EPC
    AfxMessageBox("解锁标签成功！");
else
    AfxMessageBox("解锁标签失败！");
```

## 16、KillTag

函数原型： BOOL KillTag(HANDLE hCom, BYTE passwd1, BYTE passwd2, BYTE passwd3, BYTE passwd4, BYTE ReaderAddr);

功能说明： 销毁标签。通常在主从模式下使用该函数。

返回值： 成功时返回 TRUE (1)，失败时返回 FALSE (0)

参数： ●——hCom: 串口句柄



- passwd1: 密码 1
- passwd2: 密码 2
- passwd3: 密码 3
- passwd4: 密码 4
- ReaderAddr: 读头地址，一台主机接多台读头时使用，接单台读头时置为 0；

调用例程：

```
if(KillTag(hCom, 0))
    AfxMessageBox("销毁标签成功！");
else
    AfxMessageBox("销毁标签失败！");
```

## 17、GetReaderParameters

**函数原型：** BOOL GetReaderParameters(HANDLE hCom, int addr, int paramNum, BYTE\* params, BYTE ReaderAddr);

**功能说明：** 获取多个读写器参数。

**返回值：** 成功时返回 TRUE (1)，失败时返回 FALSE (0)

**参数：**

- hCom: 串口句柄
- addr: 要查询的读写器参数的起始地址（各参数的对应地址参考附表 1-11）
- paramNum: 要查询的读写器参数的数量
- params: 接收读写器参数的数组地址（输出参数）
- ReaderAddr: 读头地址，一台主机接多台读头时使用，接单台读头时置为 0；

调用例程：

```
BYTE params[2];
// 获取用户标志码和发射功率（对应的地址分别为 0x64、0x65）
if(GetReaderParameters(hCom, 0x64, 2, params, 0))
{
    CString str;
    str.Format("用户标志码: %d. 功率: %d", params[0], params[1]);
    AfxMessageBox(str);
}
else
    AfxMessageBox("获取读写器参数失败！");
```

## 18、SetReaderParameters

**函数原型：** BOOL SetReaderParameters(HANDLE hCom, int addr, int paramNum, const BYTE\* params, BYTE ReaderAddr);

**功能说明：** 设置多个读写器参数，通常在主从模式下使用该函数。

**返回值：** 成功时返回 TRUE (1)，失败时返回 FALSE (0)

**参数：**

- hCom: 串口句柄
- addr: 要查询的读写器参数的起始地址（各参数的对应地址参考附表 1-11）
- paramNum: 要查询的读写器参数的数量
- params: 读写器参数的数组地址
- ReaderAddr: 读头地址，一台主机接多台读头时使用，接单台读头时置为 0；

调用例程：

```
BYTE params[2] = { 0, 140 };
// 用户标志码 = 0，发射功率 = 140（对应的地址分别为 0x64、0x65）
if(SetReaderParameters(hCom, 0x64, 2, params, 0))
    AfxMessageBox("获取读写器参数成功！");
```

```

else
    AfxMessageBox(“获取读写器参数失败!”);

```

## 19、ReadTIDByEpcID

**函数原型:** BOOL ReadTIDByEpcID(HANDLE hCom, const BYTE\* bytes, BYTE\* data, BYTE ReaderAddr);

**功能说明:** 指定标签的 EPC 区号码 (12 个字节) 读取对应标签的 TID 区 (8 个字节)  
通常在主从模式下使用该函数。

**返回值:** 成功时返回 TRUE (1), 失败时返回 FALSE (0)

**参数:**

- hCom: 串口句柄
- bytes: EPC 号码指针, 包含 12 个字节的 EPC 数据
- data 返回的 TID 数据指针, 包含 8 个字节的 TID 数据
- ReaderAddr: 读头地址, 一台主机接多台读头时使用, 接单台读头时置为 0;

**调用例程:**

```

if ReadTIDByEpcID(hCom, bytes, data, 0);
    AfxMessageBox(“指定 EPC 区, 读取 TID 成功!”);
else
    AfxMessageBox(“指定 EPC 区, 读取 TID 失败!”);

```

## 20、ReadByEpcID

**函数原型:** BOOL ReadByEpcID(HANDLE hCom, BYTE memBank, BYTE address, BYTE WordCount, const BYTE\* EpcID, BYTE\* data, BYTE ReaderAddr)

**功能说明:** 指定标签的 EPC 区号码 (12 个字节) 读取对应标签, 通常在主从模式下使用该函数。

**返回值:** 成功时返回 TRUE (1), 失败时返回 FALSE (0)

**参数:**

- hCom: 串口句柄
- memBank: 要读标签的区域。各值的意义如下:
  - 0x00——保留区
  - 0x01——EPC 区
  - 0x02——TID 区
  - 0x03——用户区
- address: 要读区域中的地址,  
memBank 为 EPC 区时, 地址范围为 2-7, 最大 WordCount 为 6;  
为保留区时, 地址范围为 0-3, 最大 WordCount 为 4;  
为数据区时, 地址范围为 0-31, 最大 WordCount 为 8;
- WordCount: 要读入内容的长度, 以字为单位, 1 个字为 2 个字节
- EpcID: EPC 号码指针, 包含 12 个字节的 EPC 数据
- data: 读出的数据存入的指针
- ReaderAddr: 读头地址, 一台主机接多台读头时使用, 接单台读头时置为 0;

**调用例程:**

```

BYTE data[8];
BYTE EPCID[12]={11, 22, 33, 44, 55, 66, 77, 88, 99, 00, 11, 22};
if ReadByEpcID (hCom, 03, 00, 4, EPCID, data, 0); //指定 EPC 读用户区
    AfxMessageBox(“指定 EPC 区, 读用户区成功!”);
else
    AfxMessageBox(“指定 EPC 区, 读用户区失败!”);

```

## 21、WriteByEpcID

**函数原型:** BOOL WriteByEpcID(HANDLE hCom, BYTE memBank, BYTE address, BYTE WordCount, const BYTE\* EpcID, BYTE\* data, BYTE ReaderAddr)

**功能说明:** 指定标签的 EPC 区号码 (12 个字节) 写对应标签

**返回值:** 成功时返回 TRUE (1), 失败时返回 FALSE (0)

- 参数：**
- hCom: 串口句柄
  - memBank: 要写入标签的区域。各值的意义如下：
    - 0x00——保留区
    - 0x01——EPC 区
    - 0x02——TID 区
    - 0x03——用户区
  - address: 要写入区域中的地址，
    - memBank 为 EPC 区时，地址范围为 2-7，最大 WordCount 为 6；
    - 为保留区时，地址范围为 0-3，最大 WordCount 为 4；
    - 为数据区时，地址范围为 0-31，最大 WordCount 为 8；
  - WordCount: 要写入内容的长度，以字为单位，1 个字为 2 个字节
  - EpcID: EPC 号码指针，包含 12 个字节的 EPC 数据
  - data: 要写入的数据的指针
  - ReaderAddr: 读头地址，一台主机接多台读头时使用，接单台读头时置为 0；

**调用例程：**

```

BYTE data[8];
BYTE EPCID[12]={11, 22, 33, 44, 55, 66, 77, 88, 99, 00, 11, 22};
if WriteByEpcID (hCom, 03, 00, 4, EPCID, data, 0); //指定 EPC 写用户区
    AfxMessageBox(“指定 EPC 区，写用户区成功!”);
else
    AfxMessageBox(“指定 EPC 区，写用户区失败!”);

```

## 22、BeepCtrl

**函数原型：** BOOL BeepCtrl (HANDLE hCom, BYTE BeepStatus, BYTE ReaderAddr)

**功能说明：** 控制读写器 BUZZER。

**返回值：** 成功时返回 TRUE (1)，失败时返回 FALSE (0)

- 参数：**
- hCom: 串口句柄
  - BeepStatus: 控制 BUZZER 动作参数，
    - BeepStatus=0: 读到卡时不响 BEEP 声；
    - BeepStatus=1: 读到卡时响 BEEP 声；
    - BeepStatus>=2: 单独响一次 BEEP 声；
  - ReaderAddr: 读头地址，一台主机接多台读头时使用，接单台读头时置为 0；

```

If (BeepCtrl (hCom, 0, 0))
    AfxMessageBox(“关闭 BEEP 声成功!”);

```

## 23、RelayCtrl

**函数原型：** BOOL RelayCtrl (HANDLE hCom, BYTE RelayOnOff, BYTE ReaderAddr)

**功能说明：** 控制继电器。

**返回值：** 成功时返回 TRUE (1)，失败时返回 FALSE (0)

- 参数：**
- hCom: 串口句柄
  - RelayOnOff: 控制继电器参数，
    - RelayOnOff =0: 关闭继电器；
    - RelayOnOff =1: 打开继电器；
  - ReaderAddr: 读头地址，一台主机接多台读头时使用，接单台读头时置为 0；

```

If (RelayCtrl (hCom, 0, 0))
    AfxMessageBox(“关闭继电器成功!”);

```

## 附表 1：

参数在 EEPROM 中地址 (十六进 制)	项目含义	设置操作的有效值 (十进制)	数值含义解释	其他
0x64	设备号	0 - 255	默认为 0	发送或接受命令时有些命令带有设备号,此时命令的设备号要与读头的设备号一致.
0x65	发射功率	0 - 150	功率模拟量	
0x70	读写器读卡操作发生模式	1, 2, 3	1: 主从工作模式 2: 定时工作模式 3: 触发工作模式	<b>注意: 工作在模式 2, 3 时, 主从模式仍然有效</b>

附表 2 :

参数在 EEPROM 中地址 (十六进 制)	项目含义	设置操作的有效值 (十进制)	数值含义解释	其他
0x71	读卡时间间隔	N	数值单位为: (N*10)毫秒 其中 N 为 10 - 100;	读写器读卡操作为模式 2, 3 时有效
0x72	读卡器读取到数据后主动发送数据的链路选择	1, 2, 3	1: RS485 链路 2: wiegand 链路 3: RS232 链路	

附表 3:

参数在 EEPROM 中地址 (十六进 制)	项目含义	设置操作的有效值 (十进制)	数值含义解释	其他
0x73	Wiegand 协议选择	1, 2, 3	1: wiegand26 2: wiegand34 3: wiegand32	对 wiegand 方式有效
0x74	Wiegand 输出数据脉冲宽度	1 - 255	读卡器内部转换为时间, 时间=这个值*10(微秒)。	
0x75	Wiegand 输出数据脉冲周期	1 - 255	读卡器内部转换为时间, 时间=这个值*100(微秒)。	
0x76	Wiegand 输出重复次数	1, 2, 3	暂不支持	
0x77	Wiegand 重复输出的间隔时间	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10	读卡器内部转换为时间, 时间=这个值*10(毫秒)。(暂不支持)	

附表 4:

参数在 EEPROM 中地址 (十六进制)	项目含义	设置操作的有效值 (十进制)	数值含义解释	其他
0x80	触发管脚启用触发工作模式设置	数值低四比特设置为 0 或者 1, 表示工作不触发或者触发	Bit0: 对应触发管脚 0 Bit1: 对应触发管脚 1 (暂不支持) Bit2: 对应触发管脚 2 (暂不支持) Bit3: 对应触发管脚 3 (暂不支持)	读写器读卡操作为模式 3 时有效
0x81	触发管脚触发模式	数值低四比特设置为 0 或者 1, 表示低电平触发或者高电平触发	Bit0: 对应触发管脚 0 (支持高电平触发) Bit1: 对应触发管脚 1 (暂不支持) Bit2: 对应触发管脚 2 (暂不支持) Bit3: 对应触发管脚 3 (暂不支持)	
0x84	延迟关闭时间	0 - 240	读卡器内部转换为时间, 时间=这个值*100(毫秒)。	

附表 5:

参数在 EEPROM 中地址 (十六进制)	项目含义	设置操作的有效值 (十进制)	数值含义解释	其他
0x90	跳频设置	0 - 50	0: 跳频工作方式。 1--50: 固定频率工作方式, 频率值由此数值决定	
0x92~0x98	跳频-频率参数	比特设置为 0 或者 1, 表示不选定该频率或者选定该频率	从 0x92 的 BIT0 (第 1 个频率) - BIT7 (第 7 个频率), 依此类推, 可设置 50 个频率循环工作	

附表 6:

参数在 EEPROM 中地址 (十六进制)	项目含义	设置操作的有效值 (十进制)	数值含义解释	其他
0x87	单标签和多标签识别	0, 1	0: EPC 单标签识别 1: EPC 多标签识别	

附表 7:

参数在 EEPROM 中地址 (十六进制)	项目含义	设置操作的有效值 (十进制)	数值含义解释	其他
0x89	天线工作方式	1, 4	1: 单一天线工作	

			4: 多天线循环工作	
0x8A	选择工作天线	数值低四比特设置为 0 或者 1, 表示不选择或者选择相应天线工作。	0: 不选任何天线工作 1: 天线 1 工作 2: 天线 2 工作 4: 天线 3 工作 8: 天线 4 工作 15: 全部天线都工作	

附表 8:

参数在 EEPROM 中地址 (十六进制)	项目含义	设置操作的有效值 (十进制)	数值含义解释	其他
0x7B	ID 相邻判别	1 , 2	1: ID 相邻判别启动 2: 不启动(实时发数据有效)	
0x7A	ID 相邻判别时间	1 - 255	读卡器内部转换为时间, 时间=这个值*1 (秒)	注: ID 相邻判别启动时, 时间值不能为 0, 否则自动转为不启动。